

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

CAPCOM®



ヴァンパイア セイヴァー

© CAPCOM CO., LTD. 1997, 1998
ALL RIGHTS RESERVED.

V.S. FIGHTING

推奨年齢

全年齢

拡張ラムカートリッジ 4MB 専用

※セガサターン本体のみ、および拡張ラムカートリッジでは動作しません。くわしくは、裏面の対応表をご覧ください。

ごあいさつ

このたびはセガサターン専用ソフト「ヴァンパイア セイヴァー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。また、おそれ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

ゲームを始める前に

このゲームは「拡張ラムカートリッジ4MB」専用ソフトです。必ずセガサターンCDと「拡張ラムカートリッジ4MB」の両方をセガサターン本体にセットしてプレイしてください。セガサターンCDのみ、または「拡張ラムカートリッジ4MB」のみでプレイすることはできません。

- 1.まず、セガサターン本体のパワーがOFFになっているか確認します。
 - 2.カートリッジラベル面を前にして「拡張ラムカートリッジ4MB」をカートリッジスロットに差し込みます。
 - 3.セガサターン本体にセガサターンCDを正しくセットしてください。
 - 4.両方セットし終わったら、パワーボタンをONにしてください。
- ※2と3は順番が逆になってもかまいません。

ゲームが終わって「拡張ラムカートリッジ4MB」を抜くときは、必ずパワーボタンをOFFにしてから「拡張ラムカートリッジ4MB」を抜いてください。

- ※「拡張ラムカートリッジ4MB」はパワーボタンONのままで抜かないでください。故障の原因となります。
- ※「拡張ラムカートリッジ4MB」を正しくセットしないと、誤動作の原因となりますのでご注意ください。

「ヴァンパイア セイヴァー」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「VAMPIRE SAVIOR」 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD.

CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

vampire savior

ストーリー STORY

かつての3大魔界貴族の一人、冥王ジェダが復活。
彼は完全なる魂の救済を望み、その礎である「価値ある魂」
の持ち主を、魂のオリ「魔次元」へと呼ぶ。
果たして、その野望の行きつく先はどこなのか…。

もくじ

CONTENTS

操作方法	2	スペシャルストックゲージシステム	12
画面の見方	4	ES技／EX必殺技	13
ゲームルール	5	特殊操作	14
ゲームモード解説	6	キャラクター紹介	17
ゲームの進め方	7	「インパクトダメージゲージシステム」	
オプション	8	を知りつくせ!!	27
インパクトダメージゲージシステム	10		

※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

方向ボタン

※プレイヤーが右向き時の操作です。



各モード選択

タイトル画面時のモード選択、オプション画面時の設定を変更する場合に使用します。

プレイヤー選択

プレイヤーセレクト画面でキャラクターを選ぶ場合に使用します。

プレイヤー移動

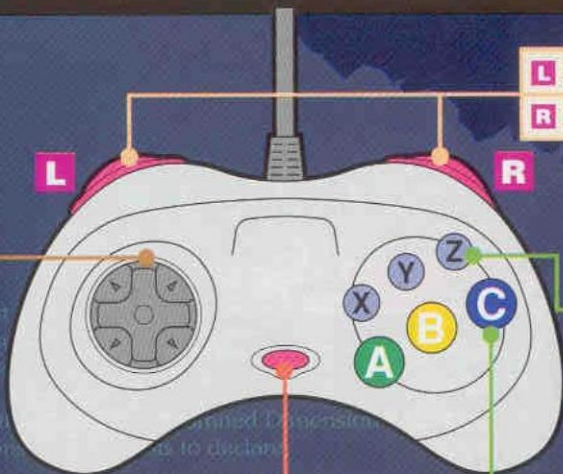
キャラクターの左右移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードに使用します。

コマンド技

方向ボタンと各ボタンの組み合わせで、多彩な必殺技を繰り出すことができます。

その他の操作

- A ボタン.....選択の決定を行います。(決定ボタン)
- B ボタン.....選択のキャンセルを行います。(キャンセルボタン)
- C ボタン.....選択の決定を行います。(決定ボタン)
- スタートボタン.....ゲームスタート、ポーズ、途中参加、デモカットを行います。



L ダークフォース1 (P.12参照)

R フレンドシップ (P.15参照)

スタートボタン

- ポーズ(一時停止)のON/OFFを行います。
- 空いたコントロールパッドから途中参加を行います。

攻撃ボタン

パンチボタン



弱 中 強



キックボタン

※上記のボタン配置は初期設定の場合です。

※ボタン配置はオプションモードで好みの配置に変更することができます。(P.8参照)

※このゲームは同時に2人までプレイできます。2人プレイを行うときは、別売りまたはお手持ちのコントロールパッドを電源を入れる前に接続してください。

SCREEN



- ① 得点と連勝数…対CPU戦時は現在の得点を、2P対戦時は連勝数を表示します。
- ② インパクトダメージゲージ…攻撃を受けるとダメージが増えていき、ゲージがダメージでいっぱいになるとインパクトダメージゲージを1本失います。
(P.10参照)
- ③ 残りタイム…残りタイムが表示され、00になると勝敗が判定に持ち越されます。オプションで無制限(∞)に設定することもできます。
- ④ キャラクターの顔と名前…現在使用しているキャラクターの顔と名前です。
- ⑤ バットマーク…残りインパクトダメージゲージ数を表しています。
- ⑥ スペシャルストックゲージ…必殺技や通常技を出すとゲージがたまっていき、「ダークフォース」「ES技」「EX技」を使用できるようになります。
(P.12参照)
- ⑦ オートマーク…オートモード(P.7参照)使用時に表示されます。
- ⑧ ボーナスメッセージ…特殊技などが決まった時に、対応するメッセージが表示されます。



試合の構成

ラウンド制ではなく、相手のインパクトダメージゲージ（バットマーク）をすべて奪取するまでの1本勝負です。


勝敗の条件

攻撃を当ててダメージを与えていき、相手のインパクトダメージゲージをいっぱいになると、バットマークが1つ消えます。制限時間内に相手のバットマークをすべて消すと勝ちとなります。制限時間内に勝負がつかなかった場合（タイムオーバー）、バットマークをより多く残している者の勝ちとなります。

タイムオーバー時に、お互いが同じ数だけのバットマークを残している場合は、残りインパクトダメージゲージ量がより少ないほうが勝ちとなります。

引き分け（ドローゲーム）

タイムオーバー時にお互いの残りインパクトダメージゲージ量が同じ（ドローゲーム）または、相討ちでお互いの最後のバットマークが同時になくなった（WKO）場合は、両者ともゲームオーバーとなります。



アーケードモード

コンピュータ相手に勝ち抜いて行く1Pプレイ&2P乱入対戦モードです。

18人いるキャラクターの中の1人を使用し、8人のCPUキャラクターを倒せばゲームクリアとなります。もし途中で敗れても何度でもコンティニューすることができます。

バーサスモード

2P同時プレイ専用モードです。

通算勝敗数表示やハンディキャップ、ステージが設定でき、1バトルごとにキャラクター選択を行えます。

※バーサスモードは、コントロールパッドを2つ接続しないと選択できません。

※アーケードモード、バーサスモードともにオプションモード(P.9参照)でショートカットをONにすると、プレイヤーセレクト画面のプレイヤーキャラクターを表示しないことでスムーズなゲームプレイが楽しめます。

Play

遊ぶゲームモードを決定すると、続いてプレイヤーキャラクターの選択を行います。方向ボタンでキャラクターを選び、いずれかの攻撃ボタンを押して決定してください。



続いてMODE SELECTを行います。

MODE SELECTについて

- NORMAL** ... 通常モードです。
- TURBO** ... NORMALより一段階、ゲームスピードが速くなります。
- AUTO** ... 攻撃を自動的にガードするオートモードになります。



AUTO&TURBO ... ゲームスピードが速く、オートモードになります。

オートモードについて

敵の攻撃を自動的にガードしてくれます。かわりに、通常技をガードしてもいくらかダメージを受ける、スペシャルストックゲージを最大レベル3までしかためられない、などデメリットもあります。

モード選択メニューで「OPTION MODE」を決定すると、ゲームプレイ中の各種設定を変更できるモードに入ります。方向ボタンの上下で項目を選択し、左右で内容を変更できます。オプションモードでは以下の項目を変更できます。

DIFFICULTY

アーケードモードの難易度を1から8段階で設定できます。星の数が多いほど難度が高くなります。



TIME-LIMIT

バトル中の制限時間のON/OFFを設定できます。ONが99カウントでOFFが無制限です。

DAMAGE-GAUGE

インパクトダメージゲージ数(P.4参照)を1~4の間で設定することができます。(P.10参照)

TURBO-SPEED

MODE SELECTで「NORMAL」を選んだときのゲームスピードを設定できます。

BUTTON-CONFIG.

バトル中に使用する攻撃ボタンの配置を変更できます。
A・**B**・**C**・**X**・**Y**・**Z** ボタンに弱・中・強パンチ、弱・中・強キックを自由に設定できます。またスペシャルボタンとして **L**・**R** ボタンに「DARK FORCE1:強P・強K(同時押し)」「DARK FORCE2:中または弱P・K(同時押し)」「FRIEND SHIP(挑発)」「NONE(何も押さない)」のいずれかを設定することができます。

※ゲーム中にポーズをかけ、**A**・**C** ボタンのいずれかを押して、「BUTTON CONFIG.」を選ぶことでも、攻撃ボタンの配置を変更することができます。

SHORT-CUT

プレイヤーセレクト画面を簡略化することでロード時間を短縮するショートカットモードのON/OFFを設定できます。

SCREEN-SIZE

キャラクターが移動できる範囲を「サターン」版と「アーケード」版の2種類に変更できます。「アーケード」版の方が「サターン」版にくらべて移動できる範囲が若干広くなっています。

SOUND-MODE

テレビの音声出力をステレオ/モノラルに設定できます。お手持ちのテレビに合わせて選んでください。

SOUND-TEST

ゲーム中で使用されているBGMを聴くことができます。方向ボタンの左右で曲送りができ、A・Cボタンのいずれかで再生、Bボタンで停止できます。

BACK-UP

各種データの保存/読み込みを行うことができます。

SAVE セーブ

オプションで設定した内容やハイスコアランキングなどのプレイ記録をバックアップRAMに保存します。

LOAD ロード

バックアップRAMに保存されているプレイ記録の読み込みを行います。

AUTO オート

ゲーム立ち上げ時やスコア更新後などに自動的にプレイ記録を保存/読み込みします。

※このゲームではプレイ記録の保存に16の空き容量を使用します。

※データのセーブ中やロード中にパワーボタンやリセットボタンを押すと、データが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

Impact damage gauge

1 相手のインパクトダメージゲージを奪っても、すべてのバットマークを獲得するまでバトルが終わりません。負けた側のキャラクターは、すぐに起き上がり、体力をすべて回復させてバトルが続行されます。この時、勝った側のキャラクターの体力はそのままです。



2 相手がダメージを受けても、一定時間攻撃を受けずにいると一定量だけダメージが回復します。

基本的に、連続技で受けたダメージは回復量が大きく、単発技でのダメージは回復量が小さくなっています。



対戦開始時の
1P側のインバ
クトダメージゲ
ージ



攻撃を受けるとインバクトダメージゲージが増えます。赤い部分と白い部分がダメージ量で、白い部分がダメージ回復が可能な部分です。赤い部分のダメージは回復しません。



- 攻撃を受けるとダメージがたまる
- ダメージがいっぱいになると1ダウン
- 2ダウンでK.O.

1秒ほど攻撃を受けずにいると、白い部分が少しずつ回復していき、緑色になってダメージ回復します。

攻撃するとゲージがたまる!

2

MAXまでためると
「スペシャルストック」がひとつふえる!

「スペシャルストック」の数だけ
EX必殺技が使える!

※必殺技コマンドをボタン同時押しで入力するES技も使える!

ダークフォース

スペシャル
ストックを
1つ以上
ためたら

(全キャラクター共通)

同じ
強さの



同時押し



スペシャルストック
があれば、ES技、
EX技も使えます。

※「BUTTON CONFIG.」で、強P・強K (同時押し) を「DARK FORCE1」として、中または弱P・K (同時押し) を「DARK FORCE2」として L R ボタンに設定できます。(P.8参照)

必殺技や通常技を出すと、スペシャルストックゲージがたまっていきます。ゲージが一定量たまると「ダークフォース」・「ES技」・「EX必殺技」を使用することができるようになります。ゲージを使わずに置いておくとそのままストックされ、新たにレベル2・レベル3...とゲージをためることができます。

スペシャルストックゲージをレベル1消費して出せる、超必殺技です。一定時間、各キャラクター固有の攻撃が出せるようになります。移動形態が変わったり、仲間が登場して援護攻撃を行うなど、その変化はキャラクターによって様々です。

※強P・強K (同時押し) と、中または弱P・K (同時押し) の特性の異なる2つのダークフォースをもっているキャラクターもいます。

ES技(エススペシャル)

スペシャルストックゲージをレベル1消費して出せる必殺技の強化版です。通常の必殺技のコマンド入力時にPもしくはKボタンを2つ以上同時押しすることで使用できます。同様に追い討ち攻撃もES技にすることが可能です。

※一部ES技にならない必殺技もあります。




EX必殺技 (エクストラスペシャル)

スペシャルストックゲージをレベル1~3消費して出せる特殊必殺技です。攻撃力の高いもの、ガード方向が限定されるものなど、その性能は各キャラクターごとに多種多様です。



ダッシュ

ダッシュしたい方向
に、すばやく 

通常の歩きよりもすば
やく移動できます。



ガード・空中ガード

攻撃せずに相手と
逆方向に方向ボタ
ンを押すことで、
地上でも空中でも
相手の攻撃をガー
ドできます。



投げ・つかみ技

相手の近くで、

 or  + 中  or 強 
または 中  or 強 

相手を投げることができます。
キャラクターによっては相
手を投げずにつかんで連続
攻撃でダメージを与える、
つかみ技になる場合もあり
ます。



追い討ち

相手がダウン中に

 +  or 

ダウンしている相手の上
から追加攻撃ができます。

投げ受け身

相手につかまれた瞬間に、

 or  + 中  or 強 
または 中  or 強 

空中で体勢を立て直し、受け
るダメージを半減します。
通常・空中投げに対してのみ
可能です。




移動起き上がり

ダウン中に  or  + **P** or **K**

投げ技などで相手にダウンさせられたときに、方向ボタンを押した方向に移動してから起き上がり、追い打ち攻撃を回避できます。



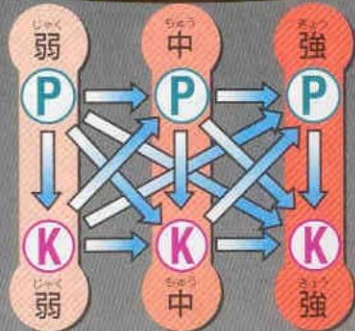
リカバリー

 + **P** or **K** 連続押し

※方向ボタンと攻撃ボタンを組み合わせるとより効果的です。

特定の必殺技がヒットするとキャラクターが一定時間だけ気絶してしまいます。このとき方向ボタンと攻撃ボタンを連続押しすることでより早く回復することができます。また相手につかみ技をかけられたときも同じ操作でより早く振りほどくことができます。

チェーンコンボ



基本技がヒットした瞬間に上図の矢印の流れにボタンを押していくと、通常技が連続してヒットする「チェーンコンボ」ができます。

空中でのチェーンコンボも可能!

フレンドシップ

R ボタンを押すことで、フレンドシップ(挑発)を行います。相手に余裕を見せつけてミスを誘いましょう。

ガードキャンセル

相手の攻撃をガードした瞬間

ガード + P (K)



攻撃をガード直後にコマンド入力



全身が白く光り...



カウンターで相手に反撃!

アドバンスングガード

ガード中に P or K 連続押し



攻撃をガード中にボタン連続押し



全身が白く光り...



相手を押し返す!

CHARACTER

キャラクター

プロフィール

Jedah

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

ディオ=セーガ

ネロ=ファティカ

イラ=スピタ

スプレジ

プログ=ディ

ファイナ=セロツ

空中浮遊: サントウアーリオ

Bullea

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

必殺技

EX必殺技

ダークフォース

キャラクター
ネーム

すべてのコマンドはキャラクターが右向き時のものです。左向き時は左右逆の操作をしてください。

P ...パンチボタンを示しています。

K ...キックボタンを示しています。

方向ボタン ...方向ボタンを押す方向を示しています。

ため...指定の方向に少し方向ボタンを押し続けてから次の方向へボタンを押します。

必殺技 ...必殺技とガードキャンセル技の両方として出せる技です。(P.16参照)

ガード専用 ...ガード中のみに出せるガードキャンセル専用技です。

Jedah

漆黒の救世主

ジェダ

「すべての命よ、私と同一化せよ!」
滅びゆく魔界を「吸収一体化」によ
って救済すべく復活をとげた憂いの
冥王。救いの舞台「魔次元」に、「神
体」の賢ダークストーカーズたちを
召喚する。

必殺技

ディオ=セーガ

空中で + (P)

ネロ=ファティカ

+ (P)

イラ=スピント

空中で + (K) (+P)

スブレジオ

GC専用

+ (P)

EX
必殺技

プロヴァ=ディ
=セルヴォ

+ (K) (K) 後 (K)

フィナーレ=ロッソ

+ (P) (P)

ダーク
フォース

空中浮遊：サントウアーリオ

必殺技

スマイル&ミサイル + (P) or (K)

ハッピー&ミサイル + (P)

チアー&ファイア + (P)

シャイネス&ストライク + (P) (ため可能)

ジェラシー&フェイク GC専用 + (K)

EX
必殺技

クールハンティング + (P) (P)

ビューティフルメモリー + (K) (K)

アップル フォー ユー + (K) (K)

ダーク
フォース

バズーカ乱射：ザ キリングタイム

Bullea



ラブリンハンター

バレッタ

「命はすべて、私に帰すモノが欲しい!」
「ひとりの命で私を救ってね!」
魔族顔負けの「黒き魂」の持ち主、人
間界きっての超一流ダークハンター。
その無垢な容姿さえも武器にして、散
歩の道すがら魔物どもを狩りまくる!

Q-bee



魂に群れなす妖蟲

キュービー

「アナタノタマシイ オイシシクナノ」

ジェタとともに「魂」収集のために働く妖蟲。
ソウルビー族の長。the bottom of oblivion
命の蜜のあるところ彼女らは現れる。本能のままに群れ、襲い、喰らうために。

必殺技

ソウルフラッシュ

空中浮遊 + P

シャイニングブレイド

空中浮遊 + P

メリーターン

空中浮遊 + K

ハイジャンプ

空中浮遊 ↑

EX 必殺技

スプレンドーラブ

空中浮遊 + K K

ルミナスイリュージョン

弱 P 弱 P 空中浮遊 弱 K 強 P

グルーミーバペットショウ
(ゲージ2本消費)

空中浮遊 + K K

ダース

分身攻撃：マインドレスドール

C → R

空中浮遊 + P

必殺技

△A

空中浮遊 + K

S × p

空中浮遊 K 連続押し

R.M.

GC 解除

空中浮遊 + K

EX 必殺技

Qj

空中浮遊 + P P

+B

空中浮遊 + K K

ダース

空中浮遊：i²

Lilith



欲望の迷子

リリス

「おどろきや、ほんとうのからだに」

ベリオールによって封印されていたモリガンのもうひとつの「魂」。
かりそめの体を得て、300年の虚ろを埋めるべく闇の空に妖しく踊る。

Demitri



気高き魔の眷属

デミトリ

「思い知らせてやる……魔界を統べるのは、この私だ！」

モリガンとの、魔界の真の統率者の座をかけた最終戦を目前にしたある夜、デミトリの居城は再びナゾの力に引き寄せられる。

必殺技

カオスフレア

空中可 + (P)

デモンクレイドル

SC + (P)

バットスピン

空中可 + (K)

EX 必殺技

デモンビリオン

+ (K) (K)

ミッドナイトブリス

+ (P) (P)

ミッドナイトブレッジャー (ゲージ2本消費)

弱 (P) 中 (P) 中 (K) 中 (K)

ダークフォース

コウモリ召喚：ダークサイドマスター

必殺技

ソウルフィスト

空中可 + (P)

シャドウブレイド

SC + (P)

バーチカルダッシュ

↑

バルキリーターン

+ (K) 後 (K)

ダークネスイリュージョン

弱 (P) 弱 (P) 中 (K) 強 (P)

EX 必殺技

フィニッシングシャワー

中 (P) 弱 (P) 弱 (K) 中 (K)

クリプティックニードル

強 (P) 中 (P) 弱 (P)

ダークフォース

分身攻撃：アストラルビジョン

Morrigan



影と彷徨うリビドー

モリガン

「ダークサイドマスター……新しい舞台場所が欲しいと思ってたの！」

彼女の城が突然、異空間「魔次元」に飛ばされる。

どこからともなく響いてくる哀しげな呼び声が、彼女の胸に熱い飛沫となつてほとばしる。

Anakaris



おうこん せうたいしん
黄金の絶対神

アナカリス

「すべての優れた魂は、我が陣元に集まらねばならぬ」

従う者は守るべき臣民、歯向かうものは排除すべき敵。たとえ時や場所をたかえようと、この法則だけは揺るぎないのだ。

メガフォーリッド +

メガステイク +

ギガバーン +

ジャイロクラッシュ +

メガショック +

サンダーブレイク +

ゲルデンハイム3 +

憑依現象：グレートゲルデンハイム

棺の舞

+ or

王家の裁き

+

言霊返し

+ +

コブラブロー

+ ミラドロップ +

奈落の穴

+

ファラオマジック

ファラオサルベーション(ゲージ2本消費)

ファラオデコレーション(ゲージ3本消費)

分離攻撃：ファラオスプリット

Victor



哀を抱く人造人間 ビクトル

「すべての魂を、この世に集める」と理解したビクトルは誘いのままに「魔次元」に向かう。エミリーが生き返る。戦いの末に、その望みがかないと信じて。

Zabel

地獄のメインイベント **ザベル**

「面白ェ！オジさんよりよっぽど強シ
申妻のありそう敵相手だぜ！」
魔界獣ル・マルタを従え、自称「帝王」
がギターをかき鳴らす。殺戮ライブの
始まりを告げる歓喜のフレーズが「魔
次元」にこだました。

必殺技

デスハリケーン

空中昇 + (K)

スカルスティング

空中昇 + (K)

ヘルズゲート

空中昇 + (K)

デスフレイズ

空中昇 + (K)

EX 必殺技

イービルスクリーム

空中昇 + (P) (P)

デスボルテージ

空中昇 + (K) (K)

ヘルダンク

空中昇 + (P) (P)

ダーク
フォース

最終形態：アルティミットアンデッド

必殺技

暗器砲

空中昇 + (P)

辺響器

空中昇 + (P)

旋風舞

空中昇 + (P) 連続押し

EX 必殺技

地霊刀

空中昇 + (K) (K)

天雷破

弱 (K) 強 (K) 中 (P) 中 (P) 空中昇

中華弾

空中昇 + (P) (P)

ダーク
フォース

大爆走：離猛魂

Lei-Lei

霊幻姉妹ふたたび **レイレイ**

とある国に生まれる。ある仲のいい双子の
姉妹。

2人は16歳の誕生日の夜に同じ夢を見
る。あっという間に彼女らの意識は見
知らぬ空間へと飛ばされる。
自分たちの能力に戸惑いながらも魔物
の蠢く闇の中を進む。

Gallon

苦悩に吠える牙

ガロン

満月の夜、ガロンは己の内部に狂暴な獣の姿を感じ、戦慄する。呪いは解けたはずなのに、人間として生まれ変わったはずなのに。

ビーストキャノン

対空 対空 + (P)

対空 対空 + (P)

必殺技

クライムレイザー

対空 + (K)

ミリオンフリッカー

対空 + (P) 連続押し

EX 必殺技

ドラゴンキャノン

対空 + (K) (K)

モーメントスライス

弱 (P) 中 (P) 対空 弱 (K) 中 (K)

ダース

残像攻撃: ミラー・ジュボディ

ローリングバックラー

対空 + (P) + (P)

必殺技

キャットスパイク

対空 + (P)

デルタキック

対空 + (K)

EXチャージ

対空 + (K) (K) (押しっぱなし)

EX 必殺技

ダンシングフラッシュ

対空 + (P) (P)

ブリーズヘルプミー

対空 + (K) (K)

ダース

キャットヘルパー: キティ・ザ・ヘルパー

Felicia

踊る

ブリテイピース フェリシア

「どうやったら、みんながシアワセになれるんだらう？」

途方に暮れるフェリシア。でも前に進むしかない。シアワセは自分の手で掴み取る、そうMAMAに教わったのだから。

Aulbath

激流をまとう帝 **オルバス**

「この奥に、アルバが……」待っている。今助けに行く!!」

事件は突然に起こった。一人息子アルバが行方をくらましたのだ。激流の底にうねる凶々しい邪念。水の王オルバスの、決死の救出劇が始まる。

ソニックウェーブ  + 




ポイズンブレス  + 

トリックフィッシュ  + 

  + 

EX
必殺技

アクアスブレッド  +   or  


ウォータージェイル  +  



シーレイジ  +  

ダーク
フース

ウェーブサーフィン: オーシャンレイジ

必殺技

ビッグブレス  + 




ビッグブロウ  +  (ため可能)




ビッグタイフーン  + 

ビッグタワーズ  + 

ビッグスイング  +  相手の近くで

EX
必殺技

ビッグフリーザー  +  

ビッグアイスパーン  +  

ビッグスレッジ   +   相手の近くで

ダーク
フース

スーパーアーマー: ビッグレジスター

Sasquatch

氷点下の力自慢 **サスカッチ**

「こいちゃあ……前が強いことを考えるヤツがいるに違いない!」

なまっていた体を武者震いさせ、サスカッチは勢いよく「次元」への穴に飛び込む。闇の向こうに、激しい魂の奪い合いが待つとも知らず……

Bishamon

かえり ち らいぶく へいりく
返り血に嘔う胃

ビシャモン

「我が名は――。ビシャモン。悪客サムライ。
「悪客サムライ」は、悪客の首領。悪客の首領は、悪客の首領。
怨霊が人の形となって鎧に取り憑く。気づくと
彼らは「魔次元」にいた。そこは息詰まるほど
の血の匂い、新しい贅の匂いに満ちていた。

キルシュレッド

刀放す + (K)

刀放す + (K) (刀刺さり時のみ)

刀に雷を落とす + (P) (刀刺さり時のみ)

ブリザードソード

+ (P)

イフリースード

+ (P)

ライトニングソード

+ (P)

プレス オブ デス

+ (K)

チェンジイモータル

中 (P) 弱 (P) 弱 (K) 中 (K)

スーパーキルシュレッド: スレイシュレッド

絡め魂

(必殺技) + (P)

魂寄せ

絡め魂の後 + (P)

辻疾風

絡め魂の後 + (P)

鬼炎斬

魂寄せの後、または
リバーサル時に + (P)

居合い斬り

+ (P) or (K)

鬼首捻り

+ (P) (P)

闇魔石

+ (K) (K)

とが首さらし

+ (P) (P)

強化鎧: 黄金帷子

Donovan

運命の新人

ドノヴァン

「ここに……アニアの……
それと……
となり眠るアニアの体から響く何者かの声。
ドノヴァンの魂は魔剣ダイレクを通じ、彼女の
意識の中へと取り込まれた。それは2人の致命
な運命、過酷な戦いの幕開けであった。

Pyron

宇宙の支配者 バイロン

「これくらいデカレンジャブルでなく
ては意味が無い……私の、奥の奥の
い人達には大いなる野心があるんことを！」

「価値ある戦」を集めるジェットの波動
を感知した彼は、もう一度地球に向か
い、「次元」への入り口に自らを滑
り込ませる。

必殺技


ソルスマッシャー  + 

ソディアックファイア  + 

オービターブレイズ  + 

ギャラクシートリップ  +  or 

EX 必殺技



コスモディスラブション  +  

パイルドヘル  +  

ダーク
フォース



分身攻撃:シャイニングジェミニ

必殺技



プラズマビーム (立ち)  + 

(しゃがみ)  + 




マイトランチャー  + 




ジェノサイドバルカン  + 

プラズマトラップ  + 

リフレクトウォール  + 

EX 必殺技

ファイナルガーディアンβ  +  

イレイジングスフィア  +  

ダーク
フォース

オプションビーム:レイ オブ ドウム

Phobos

キラーマシーン フォボス

「……ゴシユシユ……」
「メイレイ……」

ひとりの少年が迷い込んだ遺跡の奥。
究極のガーディアン・フォボスが起動
した。新たな主、セシルを護るために。

ダメージを確実に回復させよう!!

大ダメージを負ったときは、相手とできるだけ離れて時間を稼ごう。
1秒以上時間が経過すればインパクトダメージゲージは回復し始める。
ゲームに慣れないうちはこのように体力を回復させる。画面端に追いつめられた時などは、アドバンスガードを積極的に使い、相手との間合いを自由に調整できるようにしよう!

ゲームに慣れ始めたら、少しずつガードキャンセル技を使ってみよう。

ガードキャンセル技は言ってみれば、攻めの守り。アドバンスガードと違い、積極的にカウンター攻撃を狙っていく技だ。大ダメージを受けた後、相手の追撃をかわし、体力を回復させながら一瞬のスキを狙い、ガードキャンセルでカウンター技を叩き込め!!



セガサターンカートリッジ使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

●電源OFFをまず確認する●

カートリッジを抜き差しするときは、必ずセガサターン本体のパワーボタンをOFFにしておいてください。パワーボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因となります。

●端子部に触れたりしない●

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因となりますので注意してください。

●汚れを拭くときは●

水または薄めた中性洗剤で拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

●保管場所に注意する●

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところは避けてください。また、直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

セガサターンカートリッジは、セガサターン専用です。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。



注意

セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する


使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

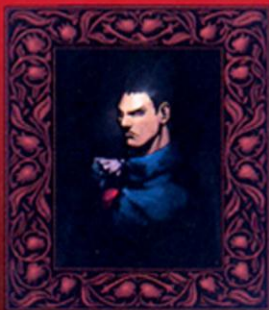
セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

- このセガサターンCDは、マークあるいは「NTSC-J」表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。



発売元

株式会社 **カプコン**

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号

このゲームに関するお問い合わせは下記まで

ユーザーサポートセンター 06 (946) 3099

9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいつい許しておりません。

FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

●●●カプコンソフト情報●●●

大阪 ☎ (06) 946-6659

東京 ☎ (03) 3340-0718

札幌 ☎ (011) 281-8834 仙台 ☎ (022) 214-6040

名古屋 ☎ (052) 571-0493 広島 ☎ (082) 223-3339

松山 ☎ (089) 934-8786 福岡 ☎ (092) 441-1991

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-947-4540 最新情報満載!!
お電話だけでは聞けない情報も届きます。

●プッシュボタンまたはトークンで入力できるダイヤルでご利用ください。

カスコンフレンドリークラス **会員登録中**

年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう!

お問い合わせは **06-948-0555**

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN 専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。



Qサウンド®は
Qサウンドラプス社の
登録商標です。

CAPCOM®